

Лот №1.

Техническая спецификация на приобретение наборов игр виртуальной реальности

Наименование: Набор игр с виртуальной и дополненной реальностью для мальчиков.

Вес единицы: не менее 1300 гр, не более 1600г.

Срок поставки товара: в течение 3 рабочих дней, с момента подписания договора.

Материал упаковки: художественная коробка

Место поставки товара: г.Алматы: коммерческий склад «АО Эйр Астана»: Алматинская область, Талгарский р/н, Гульдалинский с/о, с.Алмерек, складской комплекс «AILP».

Описание игры: Набор игр с виртуальной и дополненной реальностями для изучения животных на казахском, русском и английском языках.

Комплектация:

- не менее 65 карточек с технологией дополненной реальности с изображением различных животных;
- не менее 8 раскрасок с технологией дополненной реальности с изображением животных;
- очки виртуальной реальности;
- мобильное приложение для игры с карточками и раскрасками;
- универсальная подставка для планшета и смартфона;
- салфетка из ткани для протирки линз очков виртуальной реальности;

Мобильное приложение должно поддерживать несколько режимов игры:

1. Дополненная реальность- технология объединения реального и виртуального мира путем дополнения физического мира цифровой информацией в виде текста, изображения, видео, звука
2. Виртуальная реальность – модельная трехмерная окружающая среда, создаваемая с помощью очков виртуальной реальности, которые надеваются пользователем.
3. Смешанная реальность – совмещение дополненной и виртуальной реальности путем сканирования карточек с технологией дополненной реальности используя очки виртуальной реальности

Игра должна давать возможность интерактивного взаимодействия с животными:

1. Движение животного в заданную сторону путем двойного нажатия на экран мобильного устройства
2. Возможность увеличения или уменьшения размеров животного путем растягивания или сжатия изображения животного на экране мобильного устройства двумя пальцами.
3. Звучание животного при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства (если применимо)
4. Не менее 4 видов звуковой информации о каждом животном при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства
5. Звуковая информация о названии животного при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства
6. Поддержка режима изучения животных путем их случайного выбора через определение пользователем соответствующей карточки с животным
7. Поддержка режима игры без использования карточек;
8. Поддержка режима игры для раскрашивания картинок из набора и их последующая активация в режиме дополненной и/или виртуальной реальности

Характеристика очков:

1. Регулировка линз в двух плоскостях — фокусное расстояние и расстояние между глазами. Регулировка крепления на голове по обхвату головы.
2. Конструкция очков виртуальной реальности: корпус очков, держатель смартфона, съезжающая крышка затвора, асферические линзы, ремни крепления
3. Сведения о материале: корпус – пластик, внутренняя прокладка – мягкая ткань
4. Цвет: комбинированный (черно-белый)
5. Асферические линзы
6. Регулировка межзрачкового расстояния
7. Регулировка фокусного расстояния
8. Фокусное расстояние: от 70- до 75 мм, диаметр – от 40- до 42 мм
9. Регулируемый диапазон: от 65- до 75 мм
10. Межзрачковое расстояние: от 58-до 72 мм

11. Размеры: Длина не менее 180 не более 200мм
Ширина: не менее 115 не более 130 мм
Высота: не менее 90 не более 110мм
12. Вес очков: не менее 400 не более 450 гр.

Технические характеристики для устройств Android: мобильное приложение должно быть совместимо с Android 4.4 и выше и iOS 9 и выше.

Гарантия: Претензии по качеству товара (скрытые дефекты, заводской брак) Клиент может подать в течение гарантийного срока, а если таковой не установлен в течение срока установленного Законодательством РК. Гарантийный срок на товар составляет 14 (четырнадцать) календарных дней с даты реализации Клиентом Товара конечному потребителю.

Обязательное предоставление образца по адресу г. Алматы, ул. 2-я Огарева 55, гостиница «Экипаж», 2 этаж, 7 каб.

Образцы необходимо предоставить до 12-00 ч по времени Астаны, следующего рабочего дня, после окончательного срока представления заявок на участие в данных электронных закупках.

Образцы принимаются по акту приема передачи (иногородние потенциальные поставщики должны приложить в конверте/посылке подписанный Акт приема - передачи). Образец подлежат к возврату.

Обязательное предоставление технической спецификации

Лот №2.

Техническая спецификация на приобретение наборов игр виртуальной реальности

Наименование: Набор игр с виртуальной и дополненной реальностью для девочек.

Вес единицы: не менее 1300 гр, не более 1600г.

Срок поставки товара: в течение 3 рабочих дней, с момента подписания договора.

Материал упаковки: художественная коробка

Место поставки товара: г.Алматы: коммерческий склад «АО Эйр Астана»: Алматинская область, Талгарский р/н, Гульдалинский с/о, с.Алмерек, складской комплекс «AILP».

Описание игры: Набор игр с виртуальной и дополненной реальностями для изучения животных на казахском, русском и английском языках.

Комплектация:

- не менее 65 карточек с технологией дополненной реальности с изображением различных животных;
- не менее 8 раскрасок с технологией дополненной реальности с изображением животных;
- очки виртуальной реальности;
- мобильное приложение для игры с карточками и раскрасками;
- универсальная подставка для планшета и смартфона;
- салфетка из ткани для протирки линз очков виртуальной реальности;
- пазл с не менее 55 элементами

Мобильное приложение должно поддерживать несколько режимов игры:

4. Дополненная реальность- технология объединения реального и виртуального мира путем дополнения физического мира цифровой информацией в виде текста, изображения, видео, звука
5. Виртуальная реальность – модельная трехмерная окружающая среда, создаваемая с помощью очков виртуальной реальности, которые надеваются пользователем.
6. Смешанная реальность – совмещение дополненной и виртуальной реальности путем сканирования карточек с технологией дополненной реальности используя очки виртуальной реальности

Игра должна давать возможность интерактивного взаимодействия с животными:

9. Движение животного в заданную сторону путем двойного нажатия на экран мобильного устройства

10. Возможность увеличения или уменьшения размеров животного путем растягивания или сжатия изображения животного на экране мобильного устройства двумя пальцами.
11. Звучание животного при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства (если применимо)
12. Не менее 4 видов звуковой информации о каждом животном при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства
13. Звуковая информация о названии животного при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства
14. Поддержка режима изучения животных путем их случайного выбора через определение пользователем соответствующей карточки с животным
15. Поддержка режима игры без использования карточек;
16. Поддержка режима игры для раскрашивания картинок из набора и их последующая активация в режиме дополненной и/или виртуальной реальности

Характеристика очков:

13. Регулировка линз в двух плоскостях — фокусное расстояние и расстояние между глазами. Регулировка крепления на голове по обхвату головы.
14. Конструкция очков виртуальной реальности: корпус очков, держатель смартфона, съезжающая крышка затвора, асферические линзы, ремни крепления
15. Сведения о материале: корпус — пластик, внутренняя прокладка — мягкая ткань
16. Цвет: комбинированный (черно-белый)
17. Асферические линзы
18. Регулировка межзрачкового расстояния
19. Регулировка фокусного расстояния
20. Фокусное расстояние: от 70- до 75 мм, диаметр — от 40- до 42 мм
21. Регулируемый диапазон: от 65- до 75 мм
22. Межзрачковое расстояние: от 58-до 72 мм
23. Размеры: Длина от 180 до 200мм
Ширина: от 115 до 130 мм
Высота: от 90 до 110мм
24. Вес очков: от 400 до 450 гр.

Характеристика пазлов:

- 1.Размер картинки: не менее 175 не более 135мм.
- 2.Количество элементов: не менее 50 не более 55шт
- 3.Материал: картон

Технические характеристики для устройств Android: мобильное приложение должно быть совместимо с Android 4.4 и выше и iOS 9 и выше.

Гарантия: Претензии по качеству товара (скрытые дефекты, заводской брак) Клиент может подать в течение гарантийного срока, а если таковой не установлен в течение срока установленного Законодательством РК. Гарантийный срок на товар составляет 14 (четырнадцать) календарных дней с даты реализации Клиентом Товара конечному потребителю.

Обязательное предоставление образца по адресу г. Алматы, ул. 2-я Огарева 55, гостиница «Экипаж», 2 этаж, 7 каб.

Образцы необходимо предоставить до 12-00 ч по времени Астаны, следующего рабочего дня, после окончательного срока представления заявок на участие в данных электронных закупках.

Образцы принимаются по акту приема передачи (иногородние потенциальные поставщики должны приложить в конверте/посылке подписанный Акт приема - передачи). Образец подлежат к возврату.

Обязательное предоставление технической спецификации

Лот №3.

Техническая спецификация на приобретение наборов игр виртуальной реальности

Наименование: Набор игр с виртуальной и дополненной реальностью для мальчиков.

Вес единицы: не менее 1300 гр, не более 1600г.

Срок поставки товара: в течение 3 рабочих дней, с момента подписания договора.

Материал упаковки: художественная коробка

Место поставки товара: г.Астана: Международный аэропорт Нурсултан Назарбаев,офис АО «Эйр Астана».

Описание игры: Набор игр с виртуальной и дополненной реальностями для изучения животных на казахском, русском и английском языках.

Комплектация:

- не менее 65 карточек с технологией дополненной реальности с изображением различных животных;
- не менее 8 раскрасок с технологией дополненной реальности с изображением животных;
- очки виртуальной реальности;
- мобильное приложение для игры с карточками и раскрасками;
- универсальная подставка для планшета смартфона;
- салфетка из ткани для протирки линз очков виртуальной реальности;

Мобильное приложение должно поддерживать несколько режимов игры:

7. Дополненная реальность- технология объединения реального и виртуального мира путем дополнения физического мира цифровой информацией в виде текста, изображения, видео, звука
8. Виртуальная реальность – модельная трехмерная окружающая среда, создаваемая с помощью очков виртуальной реальности, которые надеваются пользователем.
9. Смешанная реальность – совмещение дополненной и виртуальной реальности путем сканирования карточек с технологией дополненной реальности используя очки виртуальной реальности

Игра должна давать возможность интерактивного взаимодействия с животными:

17. Движение животного в заданную сторону путем двойного нажатия на экран мобильного устройства
18. Возможность увеличения или уменьшения размеров животного путем растягивания или сжатия изображения животного на экране мобильного устройства двумя пальцами.
19. Звучание животного при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства (если применимо)
20. Не менее 4 видов звуковой информации о каждом животном при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства
21. Звуковая информация о названии животного при активации соответствующей кнопки на экране мобильного устройства
22. Поддержка режима изучения животных путем их случайного выбора через определение пользователем соответствующей карточки с животным
23. Поддержка режима игры без использования карточек;
24. Поддержка режима игры для раскрашивания картинок из набора и их последующая активация в режиме дополненной и/или виртуальной реальности

Характеристика очков:

25. Регулировка линз в двух плоскостях — фокусное расстояние и расстояние между глазами. Регулировка крепления на голове по обхвату головы.
26. Конструкция очков виртуальной реальности: корпус очков, держатель смартфона, съезжающая крышка затвора, асферические линзы, ремни крепления
27. Сведения о материале: корпус – пластик, внутренняя прокладка – мягкая ткань
28. Цвет: комбинированный (черно-белый)
29. Асферические линзы
30. Регулировка межзрачкового расстояния
31. Регулировка фокусного расстояния
32. Фокусное расстояние: от 70- до 75 мм, диаметр – от 40- до 42 мм
33. Регулируемый диапазон: от 65- до 75 мм
34. Межзрачковое расстояние: от 58-до 72 мм
35. Размеры: Длина от 180 до 200мм
Ширина: от 115 до 130 мм
Высота: от 90 до 110мм
36. Вес очков: от 400 до 450 гр.

Технические характеристики для устройств Android: мобильное приложение должно быть совместимо с Android 4.4 и выше и iOS 9 и выше.

Гарантия: Претензии по качеству товара (скрытые дефекты, заводской брак) Клиент может подать в течение гарантийного срока, а если таковой не установлен в течение срока установленного Законодательством РК. Гарантийный срок на товар составляет 14 (четырнадцать) календарных дней с даты реализации Клиентом Товара конечному потребителю.

Обязательное предоставление образца по адресу г. Алматы, ул. 2-я Огарева 55, гостиница «Экипаж», 2 этаж, 7 каб.

Образцы необходимо предоставить до 12-00 ч по времени Астаны, следующего рабочего дня, после окончательного срока представления заявок на участие в данных электронных закупках.

Образцы принимаются по акту приема передачи (иногородние потенциальные поставщики должны приложить в конверте/посылке подписанный Акт приема - передачи). Образец подлежат к возврату.

Обязательное предоставление технической спецификации

Супервайзер центра по обслуживанию персонала


Ворс Е.